REPORTE DE RESULTADOS · 12.11.2026

Future Delivery Arena

Carrera de drones de delivery en realidad virtual multijugador para AtomicKitchens en el Food Delivery Day 2026.



Atomic KITCHENS | FOOD DELIVERY DAY | UNA EXPERIENCIA DE sponsorealo

EL DÍA EN NÚMEROS

Una jornada, cero pausas

289
partidas jugadas

254
personas distintas jugaron

72
rondas, de 9:22 a 17:24

0
caídas en 8 horas de operación

12 NOV 2026 · 9 A 18 H · CENTRO COSTA SALGUERO · +140 EMPRESAS

LA EXPERIENCIA

Pilotear el delivery del futuro

Retirar el pedido de un brazo robótico, volar entre los edificios de Buenos Aires y entregarlo antes que el resto.

5 jugadores por ronda, en red local propia

3′ por partida, contra reloj

1 microcentro porteño, con el Obelisco





CÓMO FUNCIONA

Del registro al ranking, en cuatro pasos

01

Registro

El invitado se registra en una tablet conectada a la base del evento.

02

Casco asignado

El servidor local arma la ronda y asigna un Meta Quest 3.

03

Carrera

3 minutos: retirar el pedido, volar y entregarlo.

04

Ranking

La pantalla de 65″ muestra la carrera en vivo y suma al ranking.

PUNTAJE DISTANCIA + VELOCIDAD + ENTREGA

−15 POR CHOQUE

EL ALCANCE DE SPONSOREALO

Un 360: del software al stand

Juego en Unity
multijugador en red local

App de registro
tablet + base de invitados

Servidor local
rondas y puntajes

5 Meta Quest 3
sincronizados en red propia

Pantalla de 65"
carrera en vivo y ranking

Stand y operación
de 9 a 18 h

21 días de desarrollo

4 personas en el equipo

5 cascos sincronizados

1 red local propia

02 / La carrera en vivo

8 horas sin bajar la velocidad

Cómo se movió la arena durante el día: afluencia por hora, ritmo de las rondas y uso de los cascos.



sponsorealo

AFLUENCIA · JUGADORES POR HORA

50 jugadores en la hora pico



RITMO OPERATIVO

Una ronda cada 6 minutos, durante 8 horas

6,3′
entre largada y largada (mediana)

4,0
jugadores por ronda en promedio

80%
de ocupación: 289 de 360 lugares

867
minutos de juego (289 × 3′)

10/10 De 13 a 14 h, **las 10 rondas salieron con los 5 cascos ocupados.**

OCUPACIÓN DE LAS RONDAS

Casi la mitad salió a cascos llenos

Rondas según cantidad de jugadores



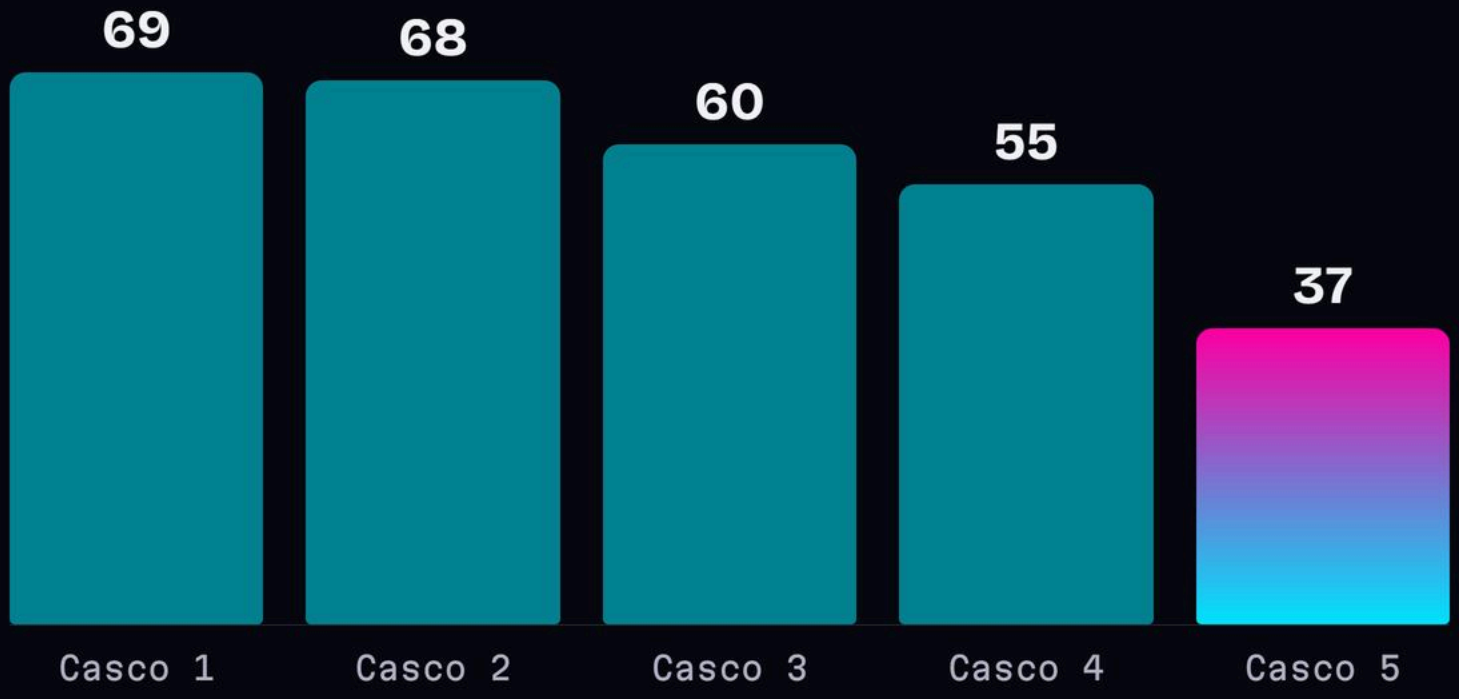
49%

de las rondas largó con los 5 cascos: 35 de 72.

Y 53 de 72 rondas (74 %) tuvieron 4 o 5 jugadores.

USO DE LOS CASCOS

Cinco Meta Quest 3, sin una caída



Partidas por casco

El uso sigue cómo se armaban las rondas: los cascos 1 y 2 estuvieron en casi todas, y el 5 entraba cuando la ronda se completaba.

El casco 5 jugó 35 de sus 37 partidas en rondas completas.

03 / Los jugadores

Quiénes jugaron, y cómo

Fidelización, empresas del ecosistema, puntajes y el Top 5 del ranking general.



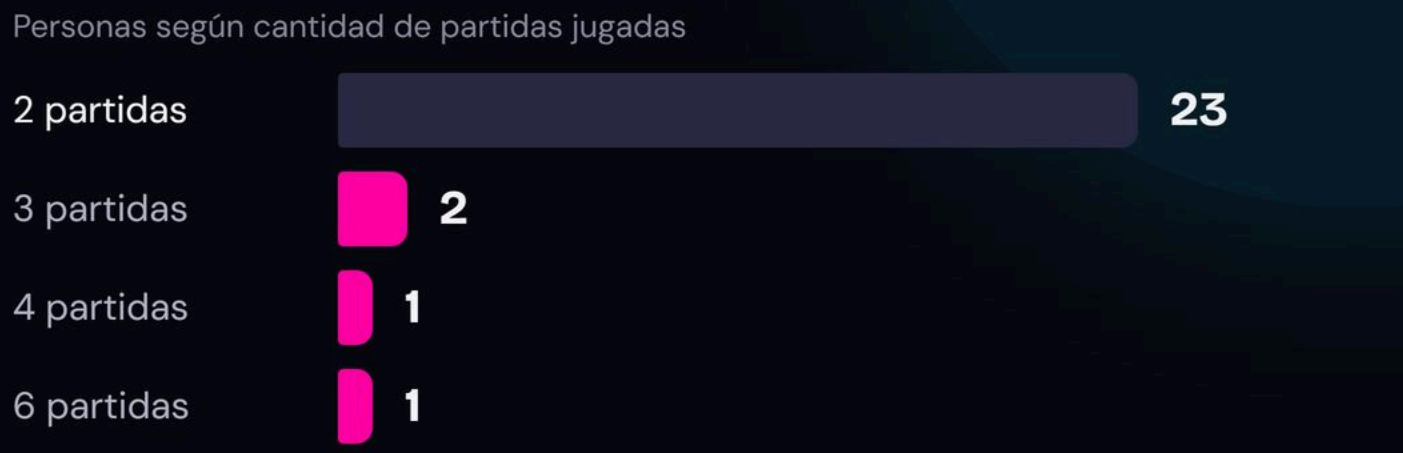
sponsorealo

FIDELIZACIÓN

Jugaron, y volvieron a la fila

27

personas volvieron a jugar para mejorar su puntaje.



10,6%
de los jugadores repitió

35
partidas extra en total

QUIÉNES JUGARON

+140 empresas del ecosistema del delivery

Partidas por empresa (sin contar a AtomicKitchens)



Con 3 partidas: Mostaza, Gora Burger, TastyBurgers, La Industrial, Estisol, Casa Sandwich y Allungata Pizzería Artesanal.

39

partidas entre Uber y Rappi: el 13,5 % de la jornada.

Las dos empresas con más jugadores en la arena.

LO QUE QUEDA DESPUÉS DEL EVENTO

Una base de contactos del ecosistema

254

personas identificadas, cruzadas con la base de invitados

96%

registró su empresa: 245 de 254

63

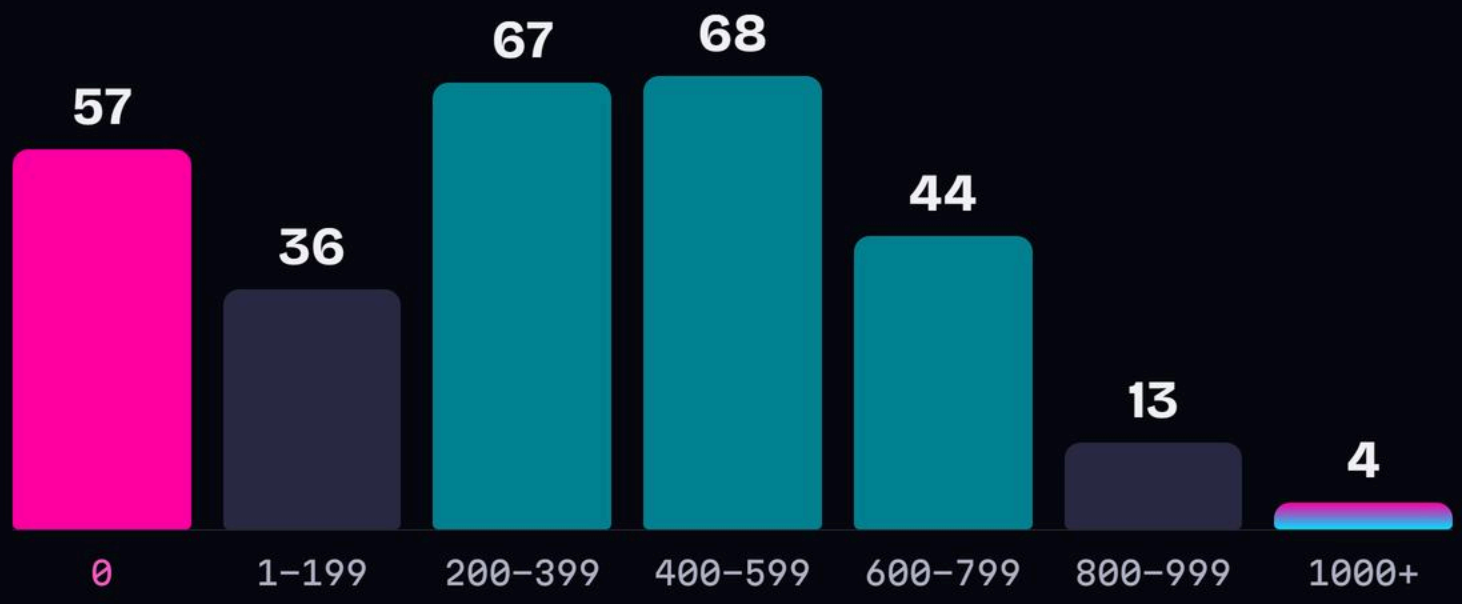
empresas llevaron a 2 o más personas a jugar

CADA REGISTRO NOMBRE EMPRESA PARTIDAS PUNTAJE HORARIO SEGUIMIENTO

RENDIMIENTO

Cómo se jugó: los puntajes

Partidas por rango de puntaje (las 289)



361
promedio por partida

608
promedio del ganador de ronda

1140
récord del día, sin staff

RANKING GENERAL

El Top 5 de la jornada

UBER: 1° Y 2° PUESTO

1°	**Ignacio Fernandez Battolla** Uber	1140
2°	**Francisco Amestoy** Uber	1130
3°	**MELI** Empresa (sin nombre registrado)	1025
4°	**Gustavo Piloni** Manjaro Sabores	970
5°	**Facu Natielo** Aires IT	915

HACIA LA PRÓXIMA EDICIÓN

Lo que nos dicen los datos para 2027

21/29 rondas completas de 12 a 15 h

Propuesta: más cascos o una segunda arena en el horario pico, cuando la arena trabajó casi siempre a cascos llenos.

~425 lugares posibles de 9 a 18 h (estimado)

Propuesta: largar a las 9 en punto y sostener el ritmo de 6,3′ hasta el cierre para acercarse al techo.

13 · 8 jugadores a las 9 y a las 17 h

Propuesta: convocatorias con horario en las puntas del día, como desafíos de apertura y una final de cierre.

27 volvieron a jugar · Uber sumó 27 partidas

Propuesta: un ranking por empresa en vivo, para que los equipos compitan entre sí durante todo el día.

REGISTRO DEL PROYECTO

La arena, en el Food Delivery Day







GRACIAS, ATOMICKITCHENS

Cuando el desafío es grande, lo resolvemos completo.

info@sponsorealo.com · sponsorealo.com

sponsorealo | Atomic KITCHENS | FOOD DELIVERY DAY